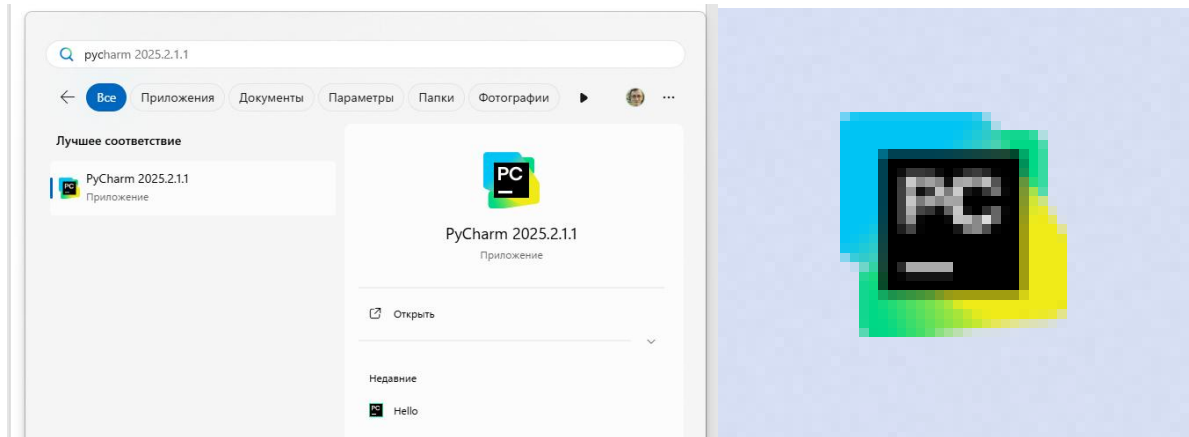


Создание проекта и запуск вашей первой программы в среде разработки PyCharm.

1. Запустите приложение PyCharm.

Его можно найти в меню «Пуск» или на панели задач

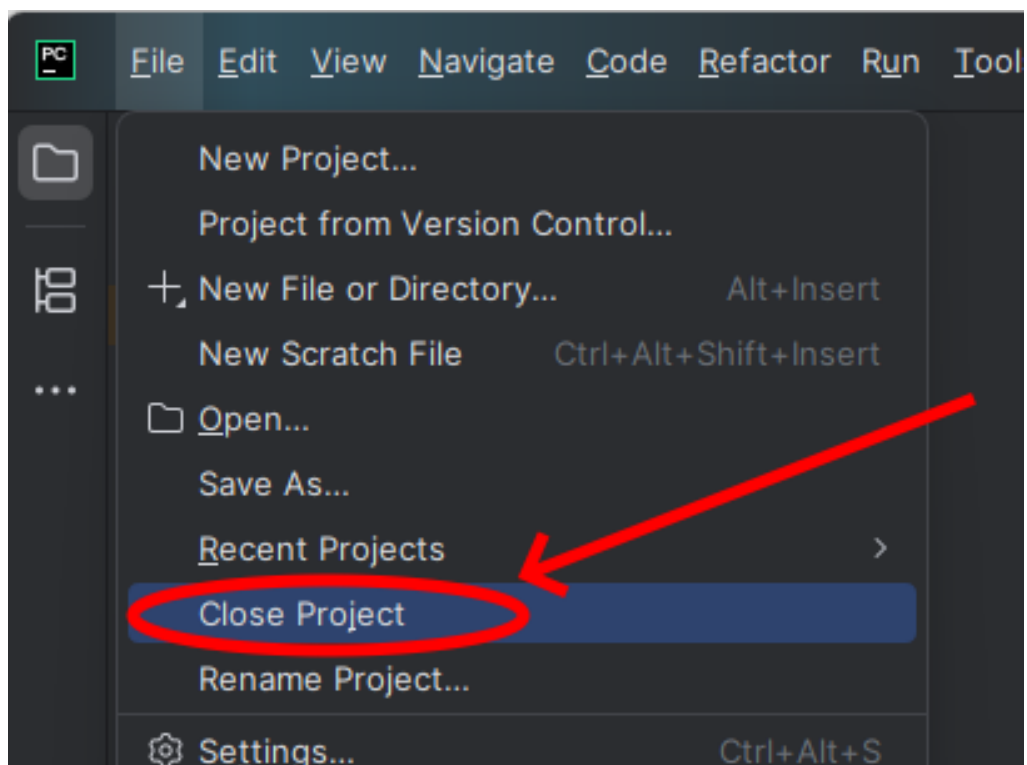


2. Если после открытия приложения откроется не ваш проект его нужно закрыть через меню.

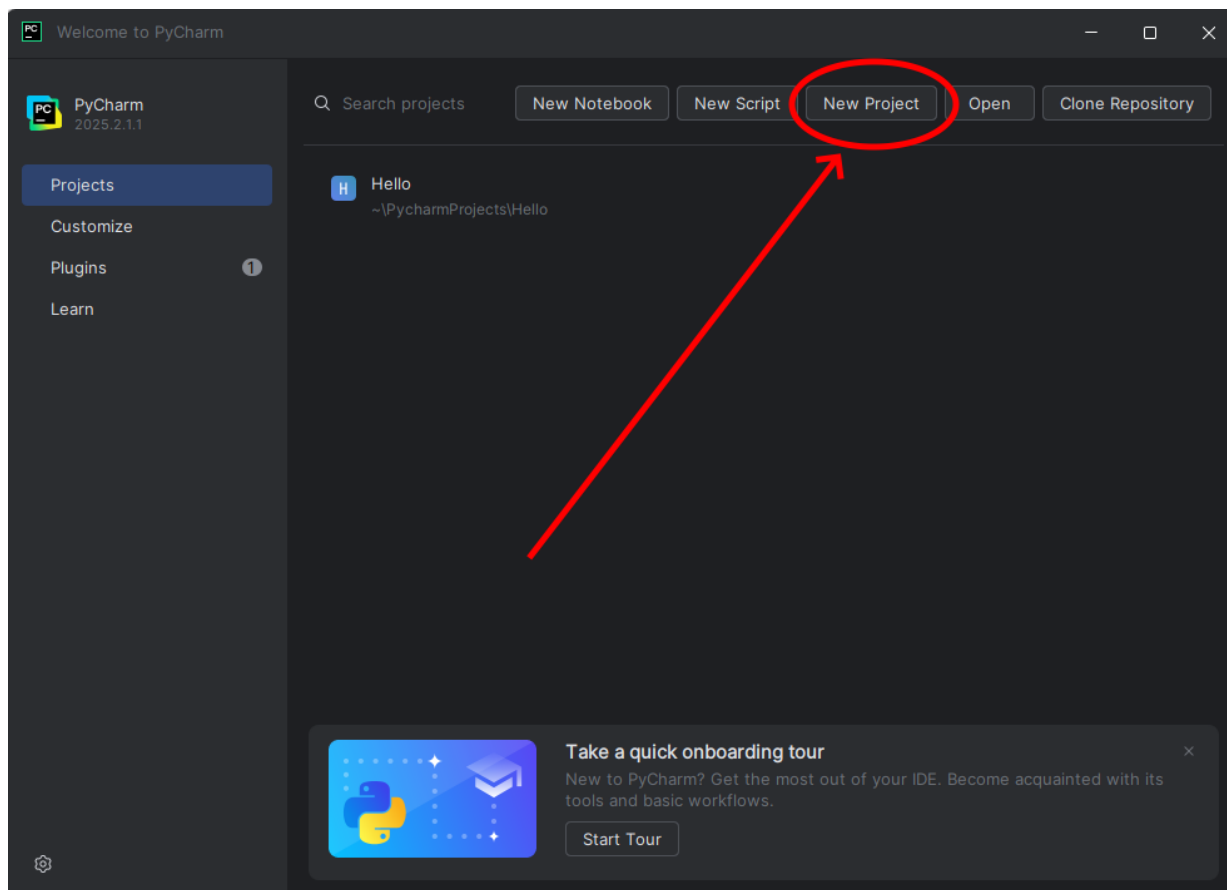
а. Меню появляется после нажатия на иконку из четырёх горизонтальных полос в левом верхнем углу окна приложения.



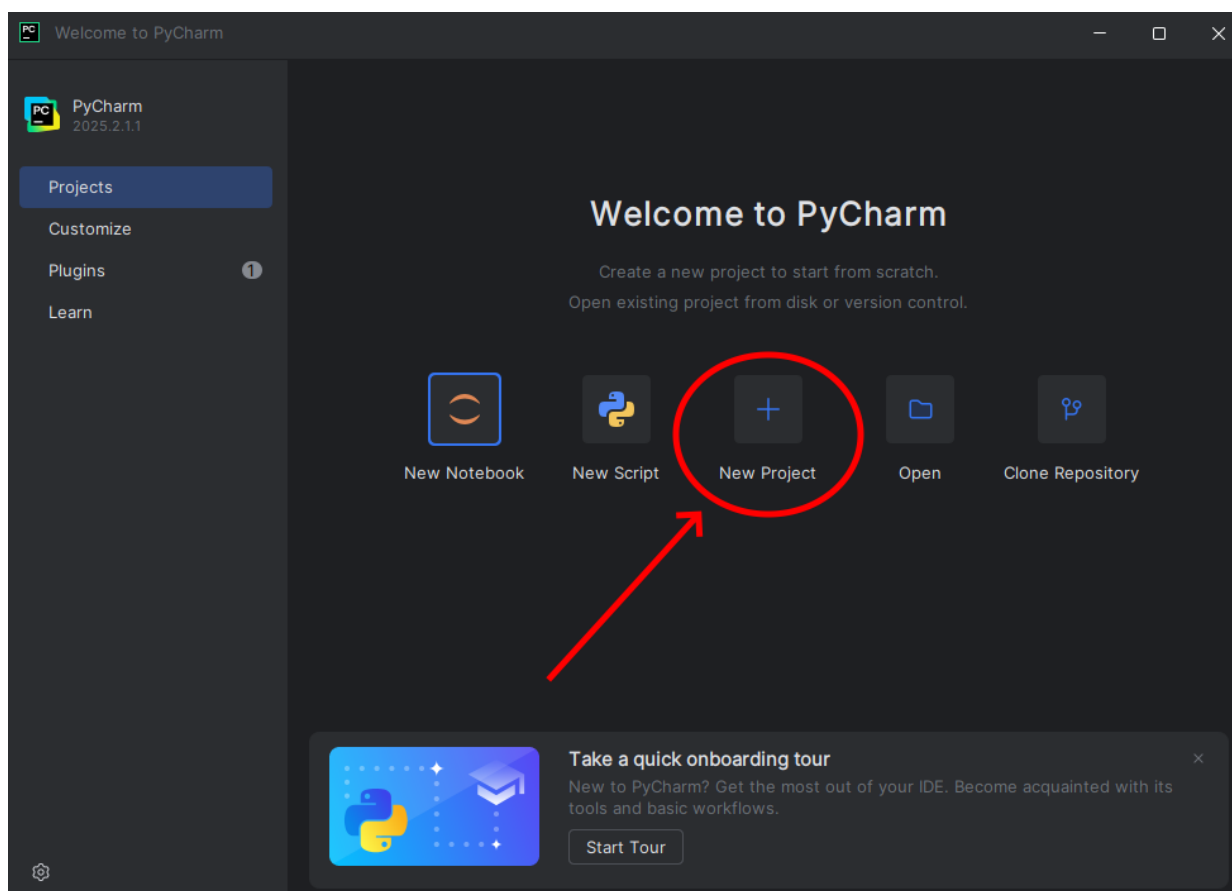
б. После этого в меню выберите пункты «File» - «Close Project»



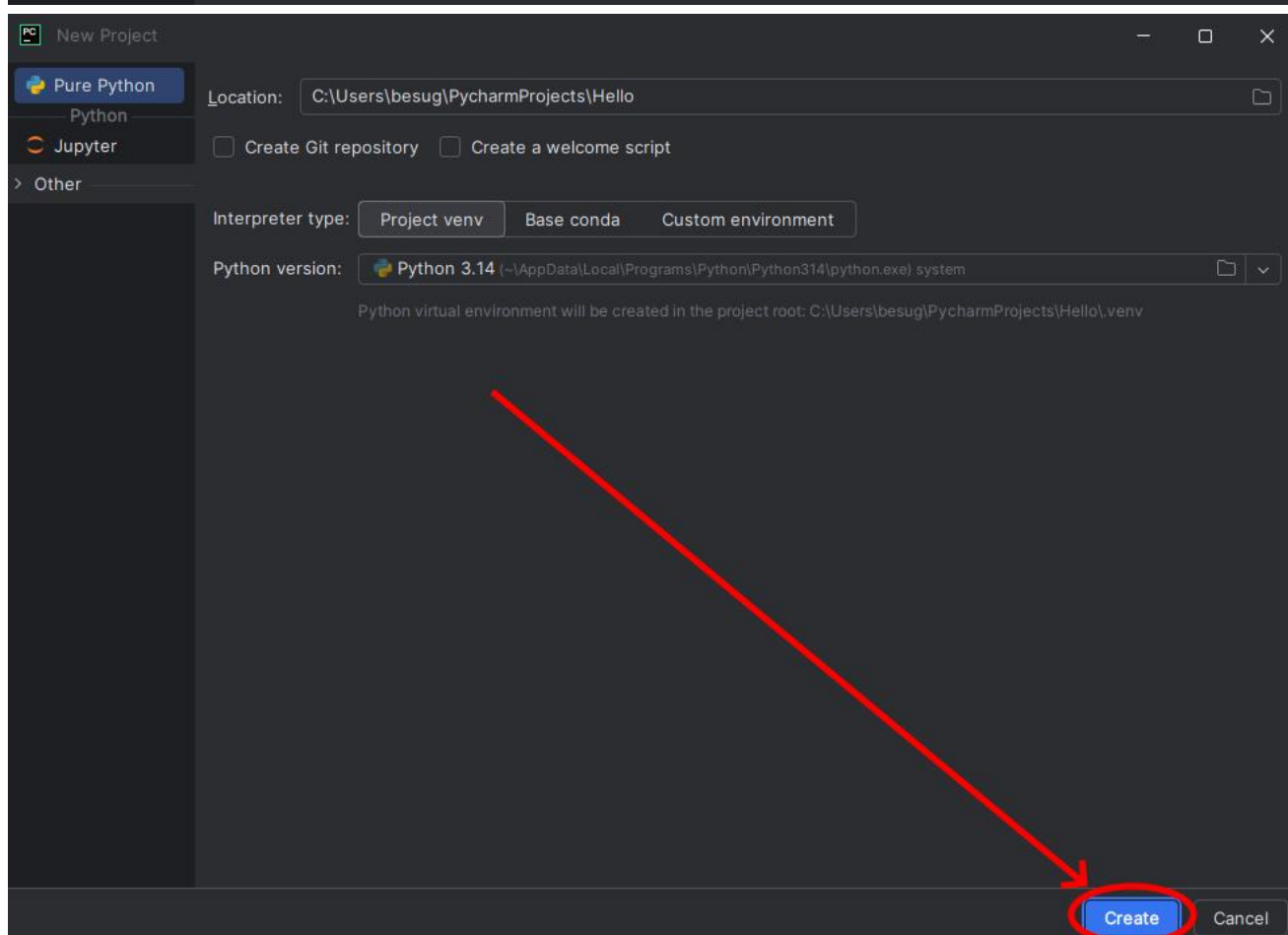
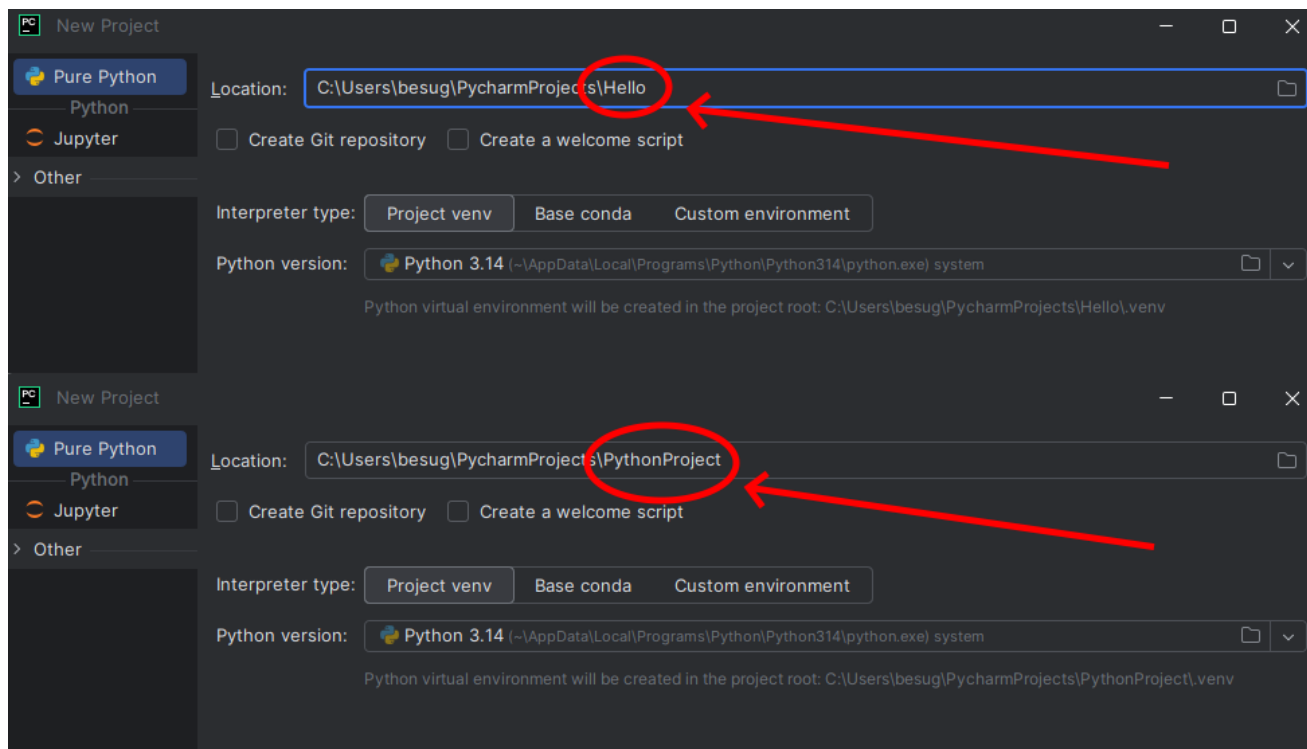
3. Для создания нового проекта выберите кнопку «New Project».



или

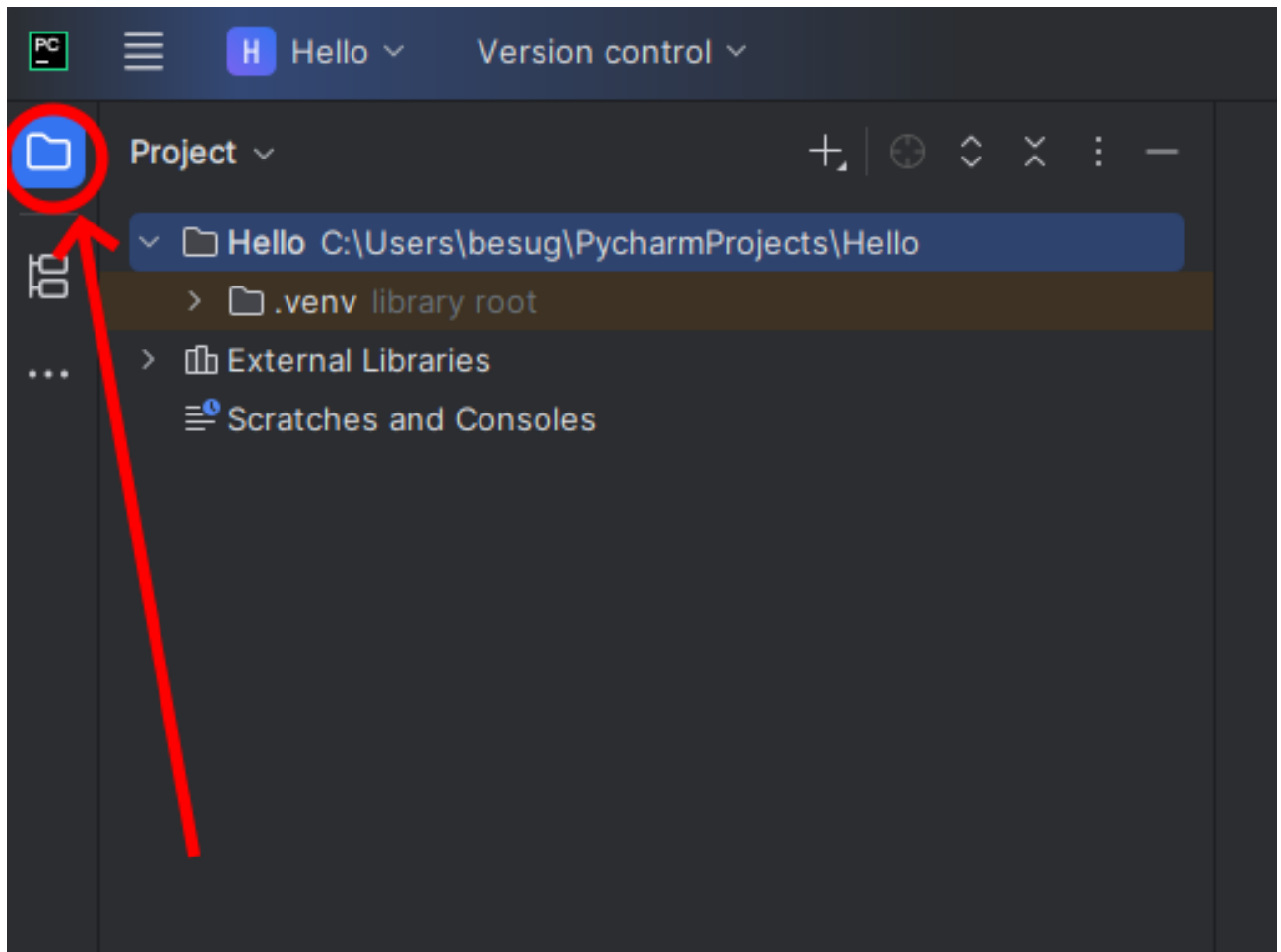


4. После последнего слеша (\) в местоположении проекта введите его имя (чтобы узнать свой проект можно назвать его своей фамилией) или оставьте стандартное название и нажмите кнопку «Create», которая инициирует создание проекта.

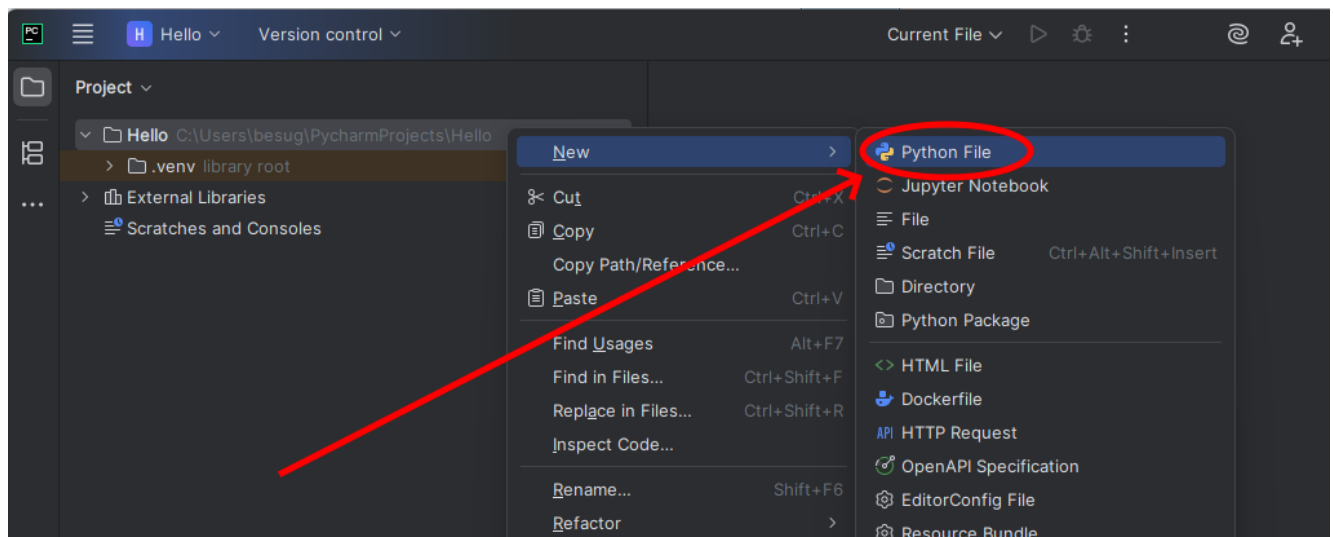


5. В вашем проекте может быть несколько файлов с кодом.

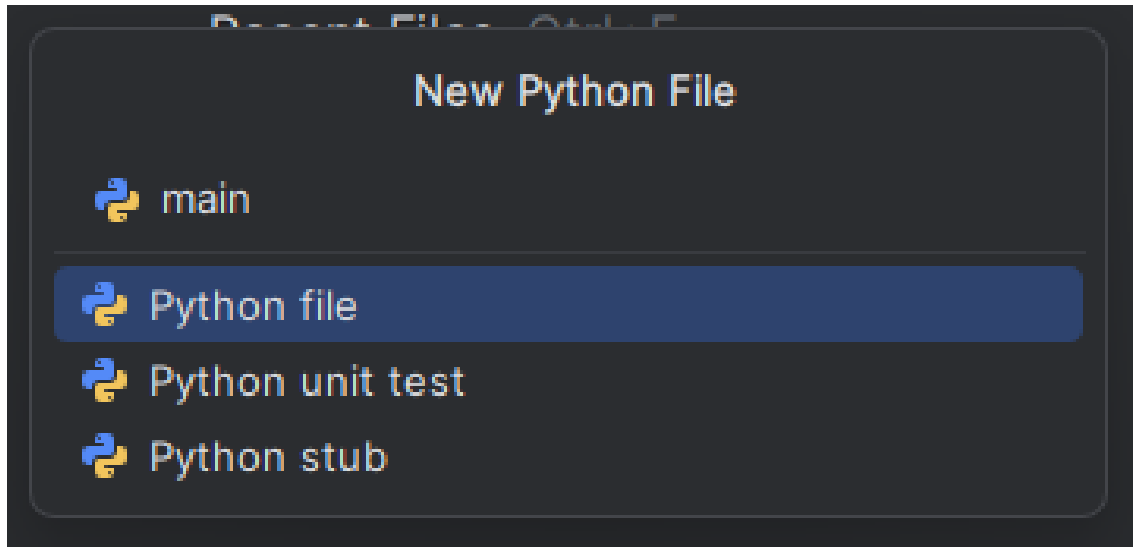
Для создания файла необходимо открыть левую панель если она закрыта. Для этого нажмите иконку папки в левом верхнем углу приложения или нажмите сочетание клавиш Alt+1.



6. Для создания файла необходимо нажать правой клавишей мыши на папке с проектом для вызова контекстного меню и выбрать пункты меню «New» - «Python File».



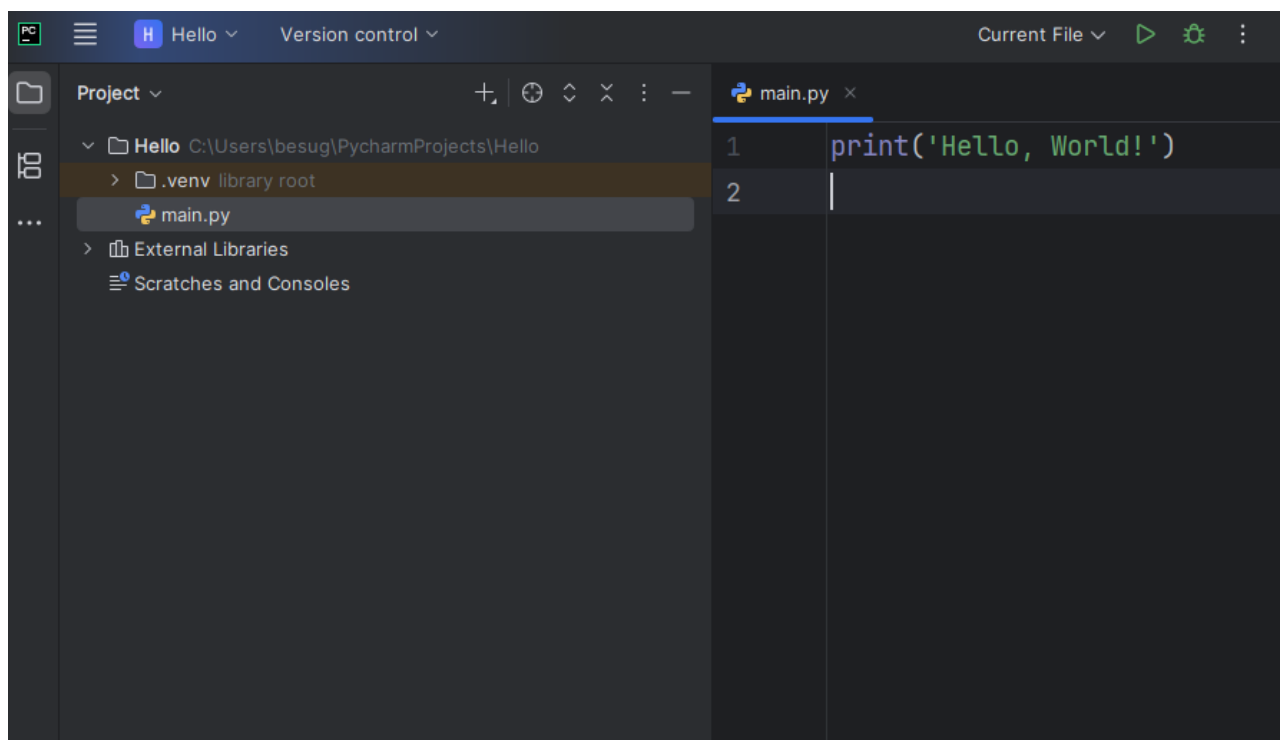
7. После этого внести название файла (расширение можно не указывать) и нажать клавишу Enter.



В Python нет строго установленного главного файла по умолчанию, но чаще всего главным файлом программы называют тот, который запускается первым. Этот файл может иметь любое имя, но традиционно часто называют `main.py`.

Имена файлов должны быть в нижнем регистре. Для разделения слов используется символ подчеркивания (snake_case), например: `my_script.py`.

8. После этого вы можете написать свою первую программу.



9. Для запуска программы используйте кнопку запуска в форме треугольника или сочетание клавиш для запуска текущего файла Ctrl + Shift + F10. После этого в нижней части окна приложения откроется окно консоли, в котором будет работать ваша программа.

